

# GIOCHI D'AUTUNNO 2020

## Modalità "cartacea"

**13 novembre 2020**

La manifestazione dei "Giochi d'Autunno", la cui prima edizione risale al 2001, consiste in una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente in un tempo prestabilito.

La gara si terrà all'interno del singolo Istituto, sotto la direzione del Responsabile di Istituto (docente incaricato dal Dirigente scolastico), **venerdì 13 novembre 2020**. Se qualche scuola avesse delle difficoltà organizzative per questa data, può concordare con il Centro PRISTEM un altro giorno (purché successivo al 13 novembre) per lo svolgimento dell'iniziativa.

**CATEGORIE.** Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: CE (per gli allievi di quarta e quinta primaria) 60 minuti; C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) 60 minuti; C2 (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) 90 minuti; L1 (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado) 90 minuti; L2 (per gli studenti di quinta secondaria di II grado) 90 minuti.

**MODALITÀ DI ISCRIZIONE.** La quota di iscrizione per ogni concorrente è di 4 euro.

Il Responsabile è incaricato di raccogliere le quote e di versare al Centro PRISTEM (prima dell'iscrizione online per chi effettuasse il pagamento tramite bonifico bancario o bollettino postale) il 50% della cifra totale.

Il pagamento può essere effettuato secondo le seguenti modalità.

### **Pagamento "online":**

va effettuato al momento dell'iscrizione all'interno del **FORM ONLINE** tramite **carta di credito** mediante i circuiti Mastercard e VISA. La transazione è resa sicura dal certificato SSL (Secure Socket Layer, 128 bites) attraverso il sito web di Banca Sella. Effettuato il pagamento, Banca Sella rilascerà un numero d'ordine per ogni transazione.

Il sistema elaborerà in automatico la ricevuta di pagamento online che verrà trasmessa agli indirizzi email indicati.

Si consiglia, prima di procedere con l'iscrizione, di recuperare i codici necessari per avviare la transazione online con la carta di credito o il servizio online banking della propria banca.

Al fine di completare la transazione in modo corretto, si prega inoltre di prestare attenzione a due suggerimenti:

- non aggiornare il browser, mentre la transazione è ancora in corso;
- attendere una conferma ufficiale della banca prima di effettuare un nuovo tentativo di pagamento.

In caso di mancato o fallito pagamento, sarà possibile procedere immediatamente con un nuovo pagamento online o ripetere completamente l'iscrizione.

### **Pagamento "offline":**

il pagamento offline delle quote deve essere effettuato prima della compilazione del **FORM**

**ONLINE** (in quanto al suo interno è richiesto il modo di pagamento e la data).

Il pagamento offline può essere effettuato:

- tramite **bonifico bancario**, intestato a Università Bocconi – Milano, c/o Banca Popolare di Sondrio Ag. 11, via Bocconi 8, 20136 Milano.  
IBAN IT55 E056 9601 6100 0000 2000 X88 – causale "Giochi Matematici";
- tramite **conto corrente postale**478271, intestato a Università Bocconi – Milano, causale: "Giochi matematici".

**È necessario conservare la ricevuta dell'avvenuto pagamento, in quanto può essere richiesta dall'Amministrazione dell'Università Bocconi o dagli organizzatori della manifestazione.**

**SCADENZA DELLE ISCRIZIONI.** L'iscrizione (che consiste in **pagamento della quota + compilazione del FORM online**) deve essere effettuata entro il termine del **19 ottobre 2020**.

#### **ALLENAMENTI.**

A partire dal 5 novembre, sul sito <https://giochimatematici.unibocconi.it/> saranno disponibili i testi di alcuni quesiti simili (come grado di difficoltà) a quelli della gara, con i quali concorrenti potranno misurarsi e valutare la loro "forma" a una settimana dalla competizione. L'archivio dei giochi, presente sullo stesso sito, offre ulteriori possibilità di allenamento con una vasta gamma di testi relativi alle precedenti edizioni delle nostre gare matematiche.

**TESTI DELLA GARA.** Una copia dei testi, insieme alla scheda per le risposte, sarà resa disponibile al Responsabile di Istituto a partire da lunedì 9 novembre 2020.

Al termine della gara, lo stesso Responsabile provvederà alla spedizione (preferibilmente per raccomandata), secondo le modalità che verranno successivamente comunicate delle schede delle risposte dei concorrenti a:

**Centro PRISTEM – Università Bocconi**

**Via Sarfatti, 25**

**20136 Milano**

**CLASSIFICHE.** Una commissione, nominata dal Centro, correggerà le prove e invierà al Responsabile i nominativi dei primi tre classificati del suo Istituto, per ogni categoria, entro la fine di gennaio 2021. Sarà anche possibile ricevere le classifiche complete dei concorrenti, ma solo inviando entro il 30 novembre una specifica richiesta (con le modalità che verranno successivamente specificate) che va corredata dal file excel con l'elenco degli iscritti. Non verranno prese in considerazione le richieste che non si atterranno a tali modalità e che in particolare perverranno al Centro PRISTEM "fuori tempo massimo".

**PREMI.** Il 50% delle quote raccolte non dovrà essere versato al Centro PRISTEM ma trattenuto dalle singole scuole per disporre secondo le modalità che ciascun Istituto sceglierà liberamente.

**LE STATISTICHE.** Il Centro PRISTEM elaborerà i dati risultanti dalle prove di tutti i concorrenti. Al Responsabile di Istituto per i "Giochi" verrà inviata (entro la fine dell'anno scolastico 2020/21) una comunicazione riservata con i risultati ottenuti dal suo Istituto nelle singole categorie, confrontati con le medie nazionali.